



Name:

ATTRIBUTES

SKILLS

Story:

Crude Social ○○○○○○○○ _____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

Player:

Efficient Social ○○○○○○○○ _____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

Concept:

Fancy Social ○○○○○○○○ _____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

Internal Persona:

Crude Mental ○○○○○○○○ _____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

External Persona:

Efficient Mental ○○○○○○○○ _____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

World View:

Fancy Mental ○○○○○○○○ _____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

Lineage:

Crude Physical ○○○○○○○○ _____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

Age:

Efficient Physical ○○○○○○○○ _____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

Fancy Physical ○○○○○○○○ _____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

VIRTUES AND VICES

STATUS CHARTS

MENTAL STATUS

Unfocused ●□○□○□○□ 1

-1 Disoriented ●□○□○□○□

-2 Weak ●□○□○□○□

-4 Apathic ●□○□○□○□

PHYSICAL STATUS

Bruised ●□○□○□○□ 1

-1 Cut ●□○□○□○□

-2 Gashed ●□○□○□○□

-4 Dying ●□○□○□○□

FATIGUE

Winded ●□○□○□○□ 1

-1 Tired ●□○□○□○□

-2 Exhausted ●□○□○□○□

-4 Fainting ●□○□○□○□

BACKGROUNDS

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○

